



GUIDE D'UTILISATION DE HOCKEYNET

pour les matches

U15 phase de poule

U17 excellence

U20 excellence

**Ce guide a été élaboré par Rose-Lyne DORTHE, Référente formation ligue AURA
et par Christian CATIL Référent national Table de Marque pour la CARJ.
Les copies d'écran, issues de plusieurs matches différents, ne sont là qu'à titre d'exemple.**

Version du 04 01 23



INTRODUCTION

1. Privilégiez CHROME comme navigateur internet.
2. Connectez-vous à <https://hockeynet.fr/auth/login>.
3. Rentrez votre identifiant et mot de passe.




FFHG

FÉDÉRATION FRANÇAISE
DE HOCKEY SUR GLACE

Espace dirigeant

Connexion

 Nom d'utilisateur



[Mot de passe oublié ?](#)

Me connecter →

En continuant vous confirmez être en accord avec
nos conditions d'utilisation et l'utilisation des
[cookies](#)

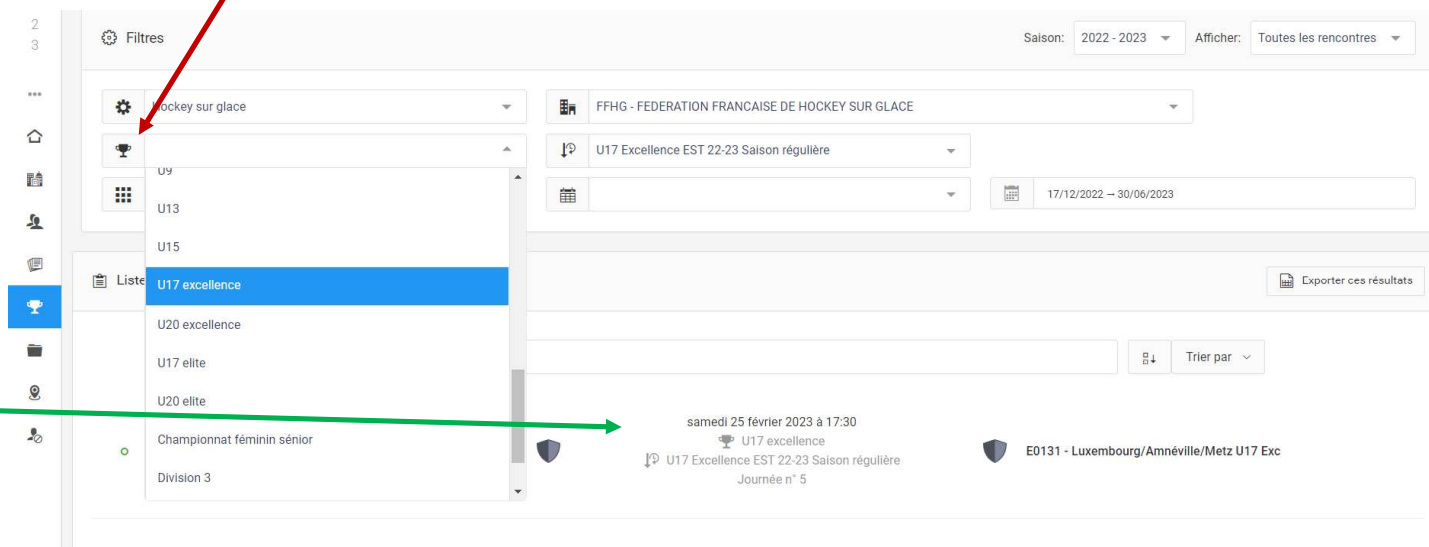
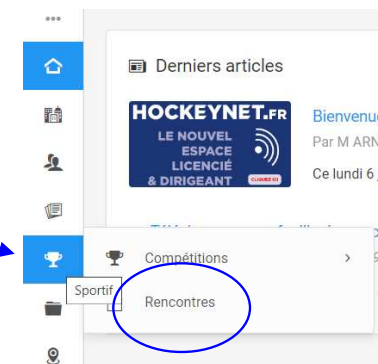


INTRODUCTION

4. Trouvez votre rencontre en cliquant ici, puis sur « rencontres ».

5. Sur la nouvelle page, sélectionnez la catégorie

6. Pour ouvrir le match souhaité cliquez sur la date



PAGE D'ACCUEIL AVANT MATCH

0
2
3
...
Home
Calendar
User
Messages
Trophy
Folder
Location
Profile

←

Non débuté

samedi 21 janvier 2023 à 17:30 Chamonix - Richard Bozon

HC74 U15 A

HC Savoie U15 A

Hockey sur glace U15 • U15 Zone Sud-est Saison régulière

Joueurs de l'équipe

Aucun joueur pour le moment...

Ajouter des joueurs

Membres du staff

Avant match 0%

Officiels

Receveurs

Visiteurs

Coup d'envoi

Match non joué

Notifier les équipes

Incidents

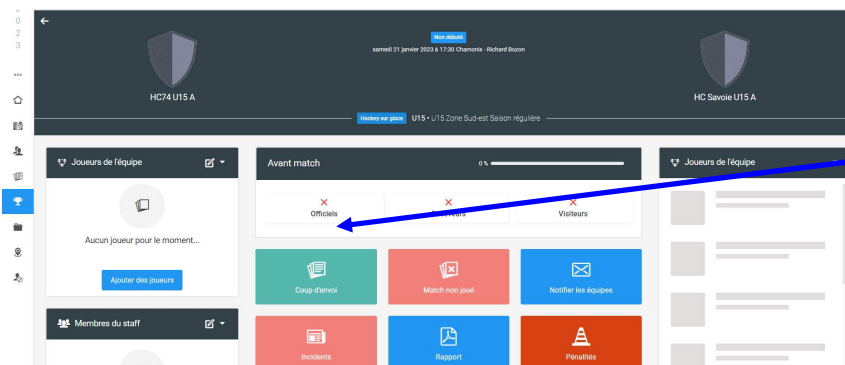
Rapport

Pénalités

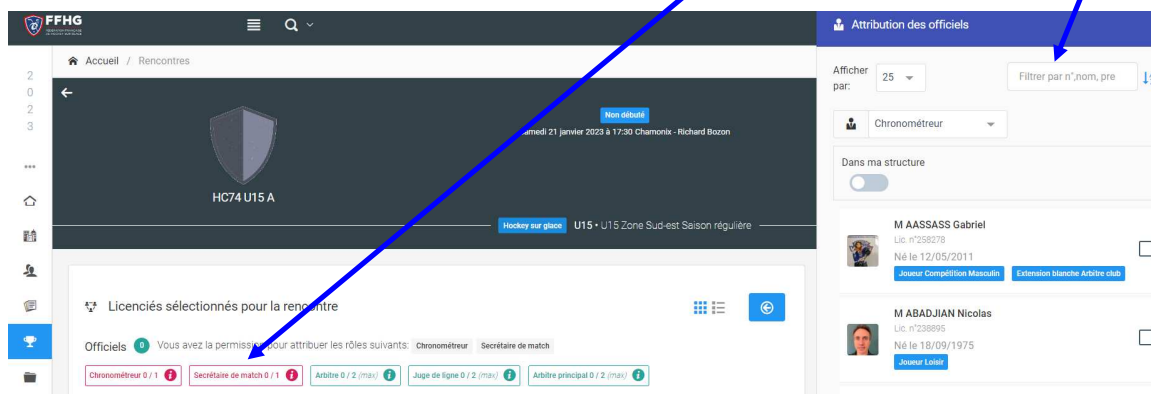
Joueurs de l'équipe



AVANT MATCH



Le marqueur « feuille de marque électronique » rentre les officiels (chronométreur et secrétaire de match) en cherchant dans la liste des licenciés.



ATTENTION : les coaches doivent valider leur roster.

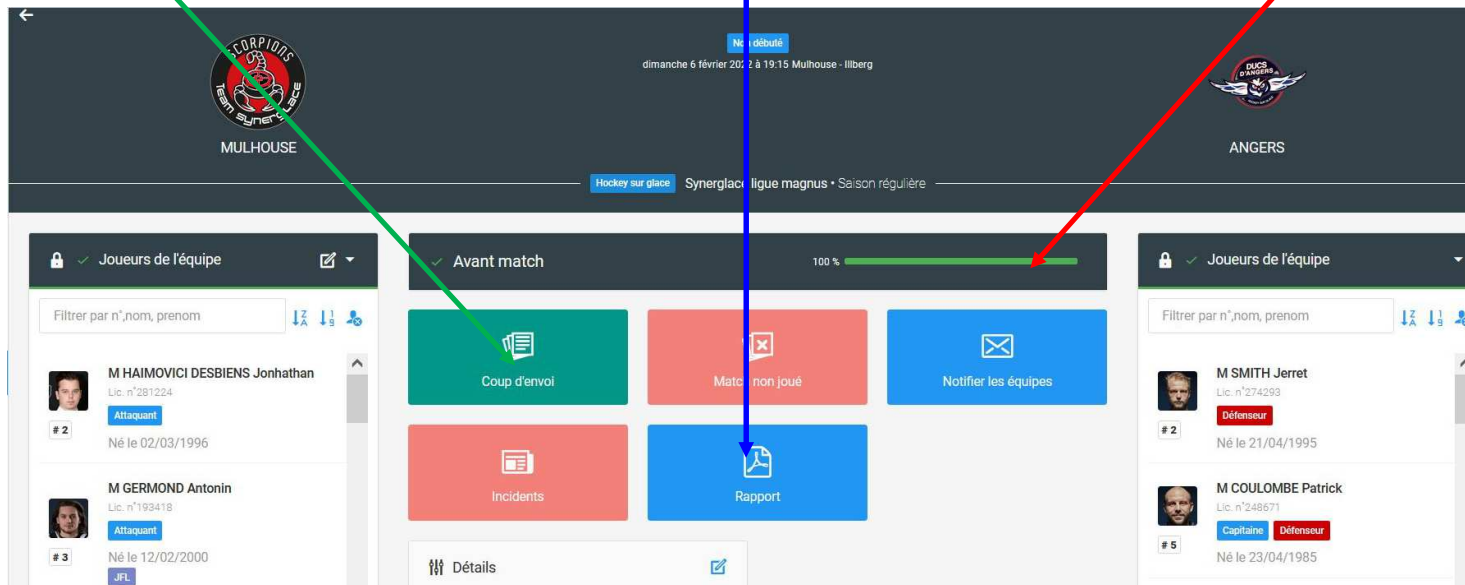


AVANT MATCH

3. On peut alors cliquer sur « coup d'envoi » pour commencer la saisie du match en direct.

2. Ouvrir la page rapport qui vous permettra de suivre vos enregistrements.

1. Lorsque tout a été renseigné (officiels, receveurs et visiteurs), la barre de progression est à 100%



MULHOUSE

dimanche 6 février 2022 à 19:15 Mulhouse - Illberg

ANGERS

Hockey sur glace Synergla Ligue magnus Saison régulière

Avant match 100%

Coup d'envoi Match non joué Notifier les équipes

Incidents Rapport

Détails

Joueurs de l'équipe

Filtrer par n°, nom, prénom

M HAIMOVICI DESBIENS Jonhathan
Lic. n° 281224
Attaquant
2
Né le 02/03/1996

M GERMOND Antonin
Lic. n° 193418
Attaquant
3
Né le 12/02/2000
J.F.L.

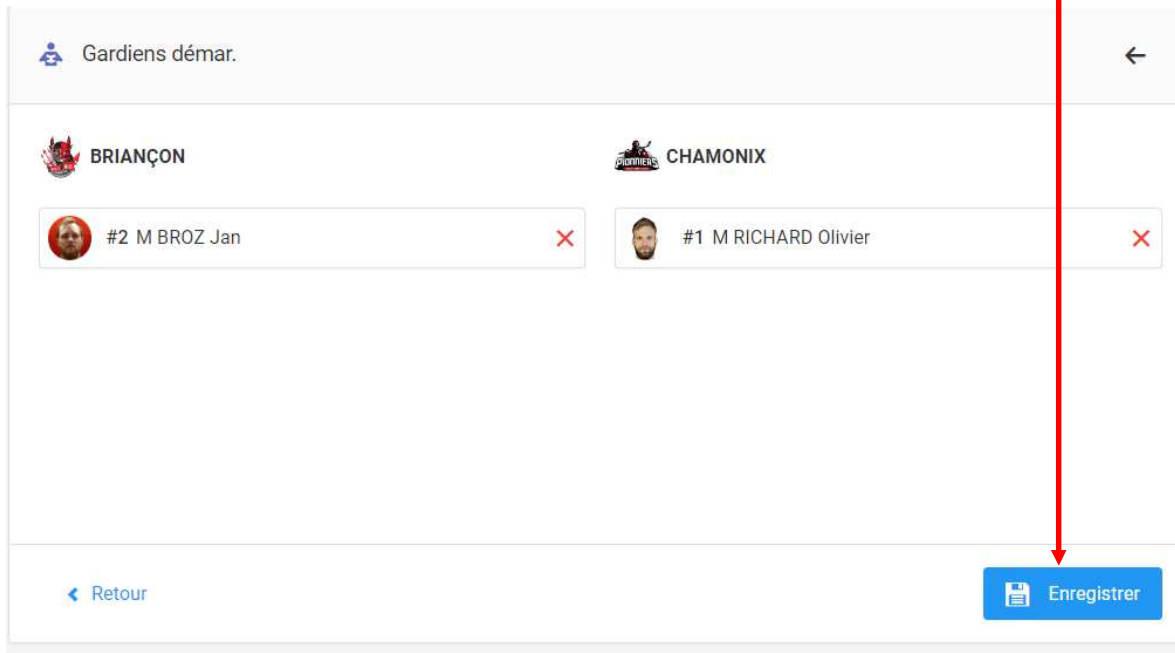
M SMITH Jerret
Lic. n° 274293
Défenseur
2
Né le 21/04/1995

M COULOMBE Patrick
Lic. n° 248671
Capitaine Défenseur
5
Né le 23/04/1985



AVANT MATCH

Ne pas oublier d'indiquer les gardiens titulaires avec leur numéro avant le coup d'envoi et d'enregistrer.



Gardiens démar.

BRIANÇON **CHAMONIX**

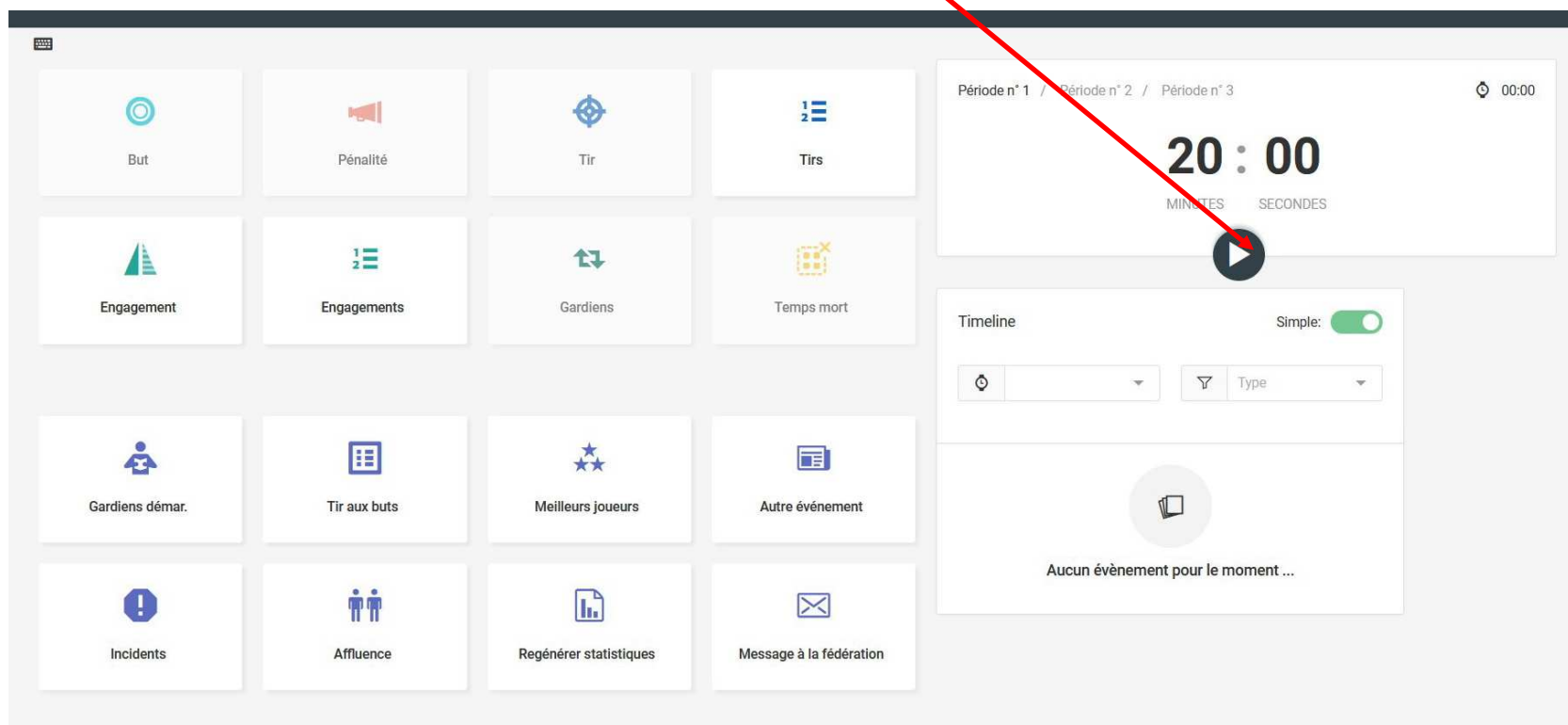
#2 M BROZ Jan

#1 M RICHARD Olivier

Retour Enregistrer



LE MATCH PEUT DÉBUTER AU PREMIER ENGAGEMENT...



The screenshot displays the AURA match management interface. On the left, a grid of 16 icons represents different event categories: But, Pénalité, Tir, Tirs, Engagement, Engagements, Gardiens, Temps mort, Gardiens démar., Tir aux buts, Meilleurs joueurs, Autre événement, Incidents, Affluence, Régénérer statistiques, and Message à la fédération. On the right, a large digital clock shows 20:00 (20 minutes, 00 seconds) with a play button below it. A red arrow points from the text above to this play button. Below the clock is a 'Timeline' section with a 'Simple' toggle switch and a filter dropdown. The main content area below the timeline shows 'Aucun évènement pour le moment ...'.

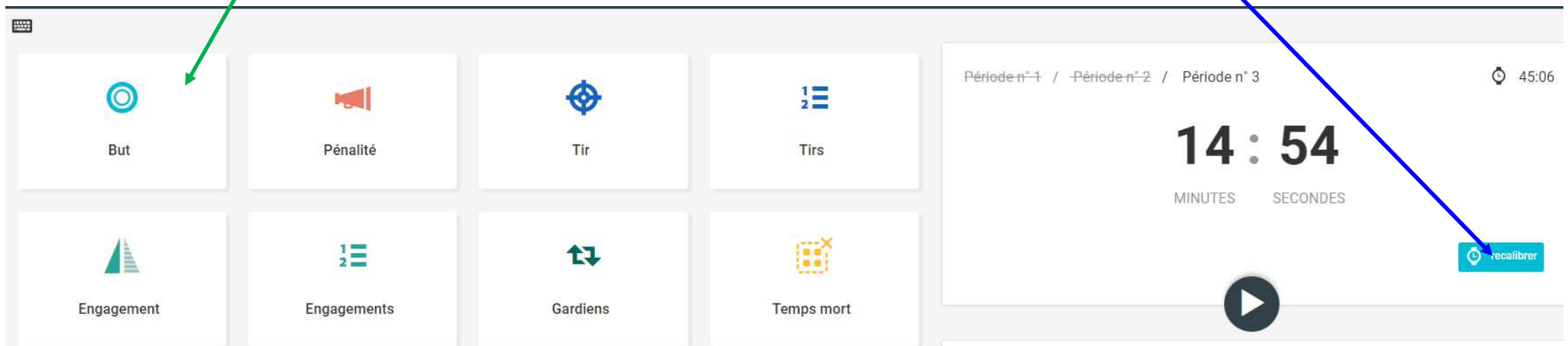
Deux manières de démarrer et arrêter le chrono : avec la souris ou avec la barre d'espace.



PENDANT LE MATCH : INSCRIPTION DES BUTS 1

1. Rectifiez éventuellement le temps de jeu et
valider

2. Cliquez ici



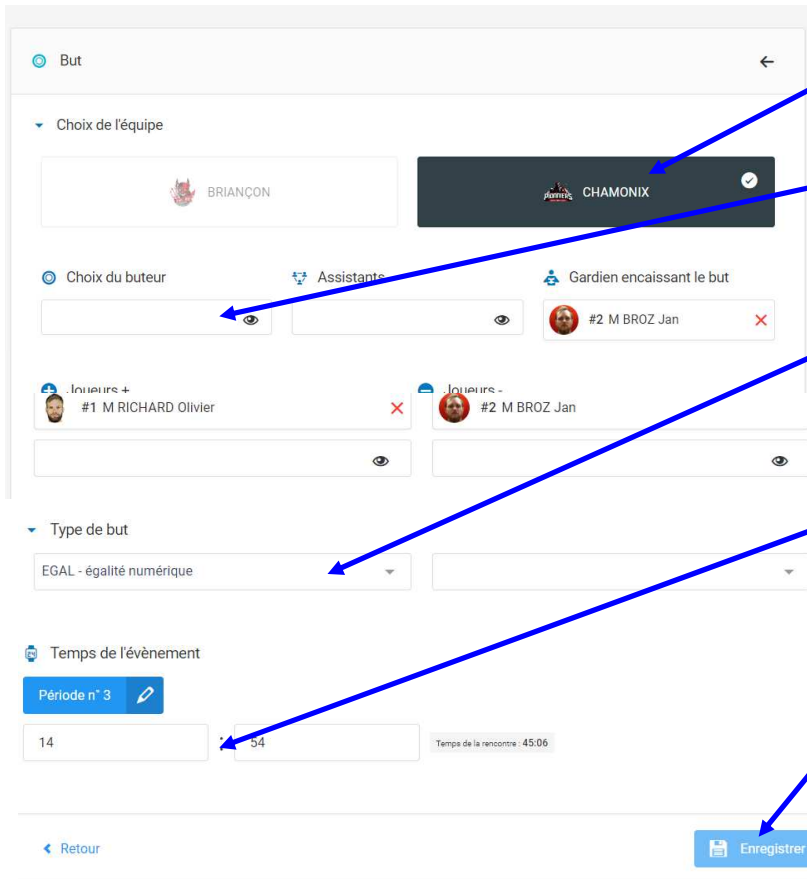
Période n°1 / Période n°2 / Période n°3 45:06

14 : 54
MINUTES SECONDES

recalibrer



PENDANT LE MATCH : INSCRIPTION DES BUTS 2



The screenshot shows a mobile application interface for registering a goal. The form is titled 'But' and includes several sections:

- Choix de l'équipe:** Two team selection boxes are visible. The first is 'BRIANÇON' and the second is 'CHAMONIX', which is selected and highlighted in dark grey.
- Choix du buteur:** A dropdown menu is open, showing a list of players. The player '#2 M BROZ Jan' is selected and displayed in a box above the dropdown.
- Assistants:** A dropdown menu is open, showing a list of players. The player '#1 M RICHARD Olivier' is selected and displayed in a box above the dropdown.
- Gardien encaissant le but:** A dropdown menu is open, showing a list of players. The player '#2 M BROZ Jan' is selected and displayed in a box above the dropdown.
- Type de but:** A dropdown menu is open, showing the selected type 'EGAL - égalité numérique'.
- Temps de l'évènement:** A dropdown menu is open, showing the selected period 'Période n° 3'. Below it, a time selection box shows '14' and '54'.

At the bottom of the form, there is a 'Retour' button on the left and an 'Enregistrer' button on the right. Blue arrows point from the numbered instructions to the corresponding fields in the form.

1. Choisir l'équipe.

2. Remplir le buteur et assistants en rentrant le numéro du joueur.

3. Puis le type de but (égalité numérique, supériorité, infériorité...)

4. Vérifiez le temps de l'évènement et le corriger éventuellement

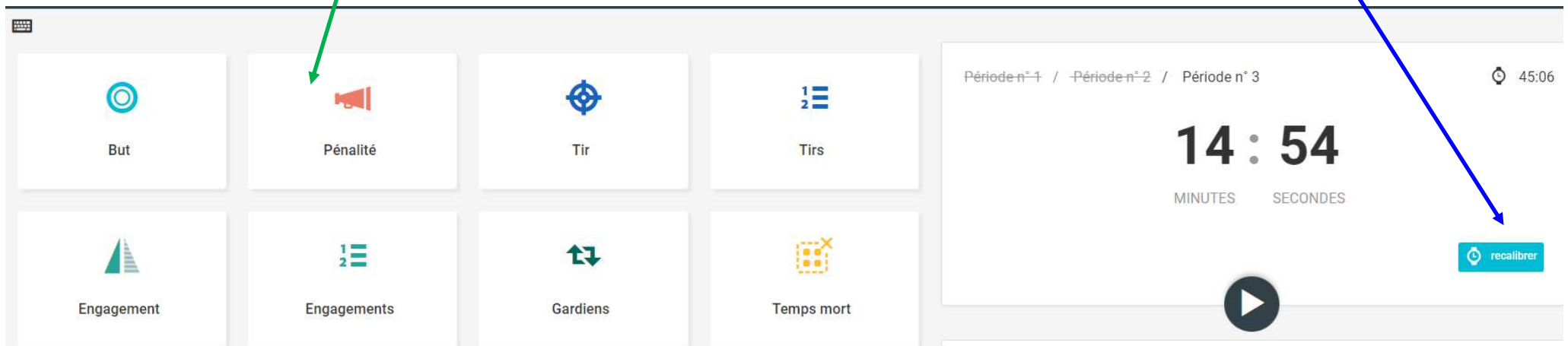
5. Enregistrez



PENDANT LE MATCH : INSCRIPTION DES PENALITES 1

2. Cliquez ici

1. Rectifiez éventuellement le temps de jeu et validez



But

Pénalité

Tir

Tirs

Engagement

Engagements

Gardiens

Temps mort

Période n°1 / Période n°2 / Période n°3

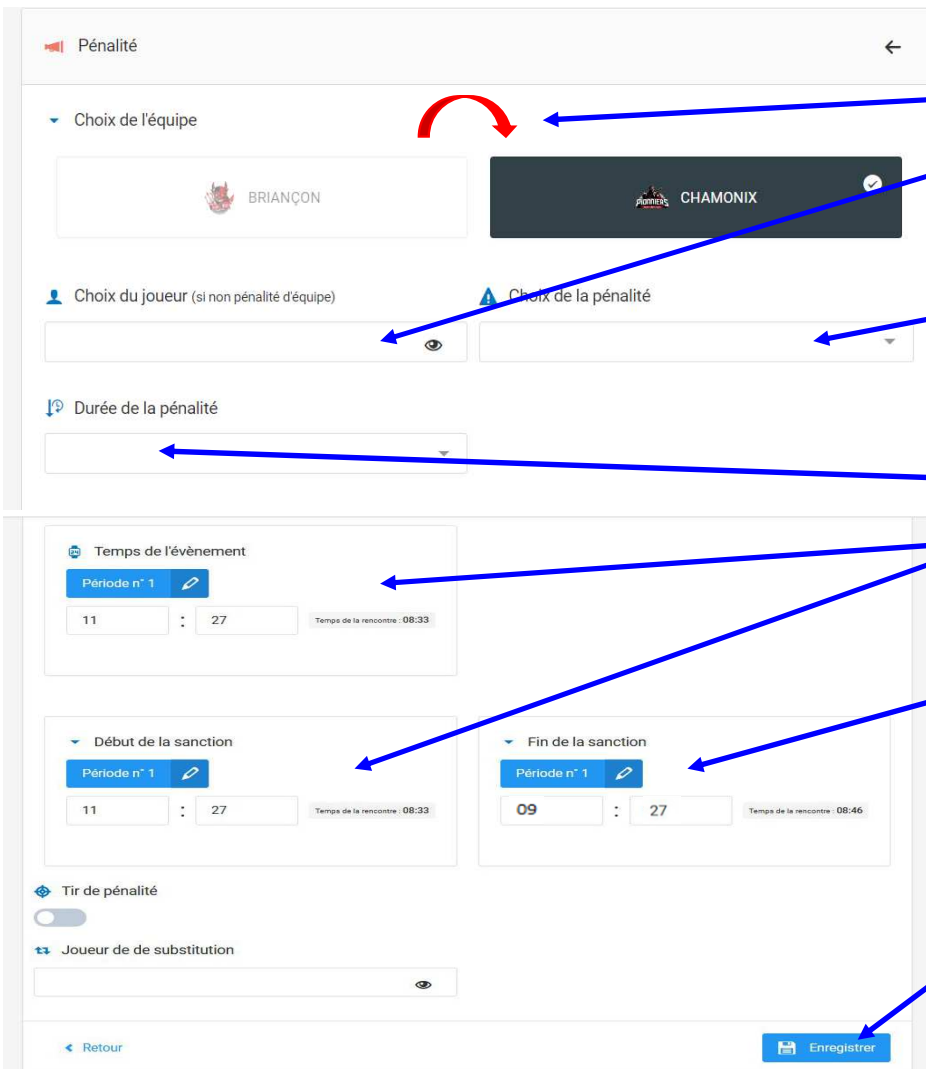
45:06

14 : 54

MINUTES SECONDES

recalibrer

PENDANT LE MATCH : INSCRIPTION DES PENALITES 2



The screenshot shows a mobile application interface for recording penalties during a match. The form is titled 'Pénalité' and includes several sections: 'Choix de l'équipe' with two options, 'Choix du joueur (si non pénalité d'équipe)' and 'Choix de la pénalité' dropdowns, 'Durée de la pénalité' dropdown, 'Temps de l'évènement' section with 'Début de la sanction' and 'Fin de la sanction' sub-sections, 'Tir de pénalité' toggle, and 'Joueur de de substitution' dropdown. At the bottom, there are 'Retour' and 'Enregistrer' buttons. Blue arrows point from the text instructions to the corresponding fields in the form.

Choisissez l'équipe pénalisée puis :

1. inscription du numéro du joueur, puis le choix de la pénalité ; Pour une pénalité de banc mineure, on n'inscrira aucun numéro.
2. inscription de la nature de l'infraction sanctionnée (code). Attention sur Hockeynet ce sont les codes de l'année précédente.
3. la durée de la pénalité.
4. Vérifiez le temps de l'évènement, du début de la sanction et le corriger éventuellement.

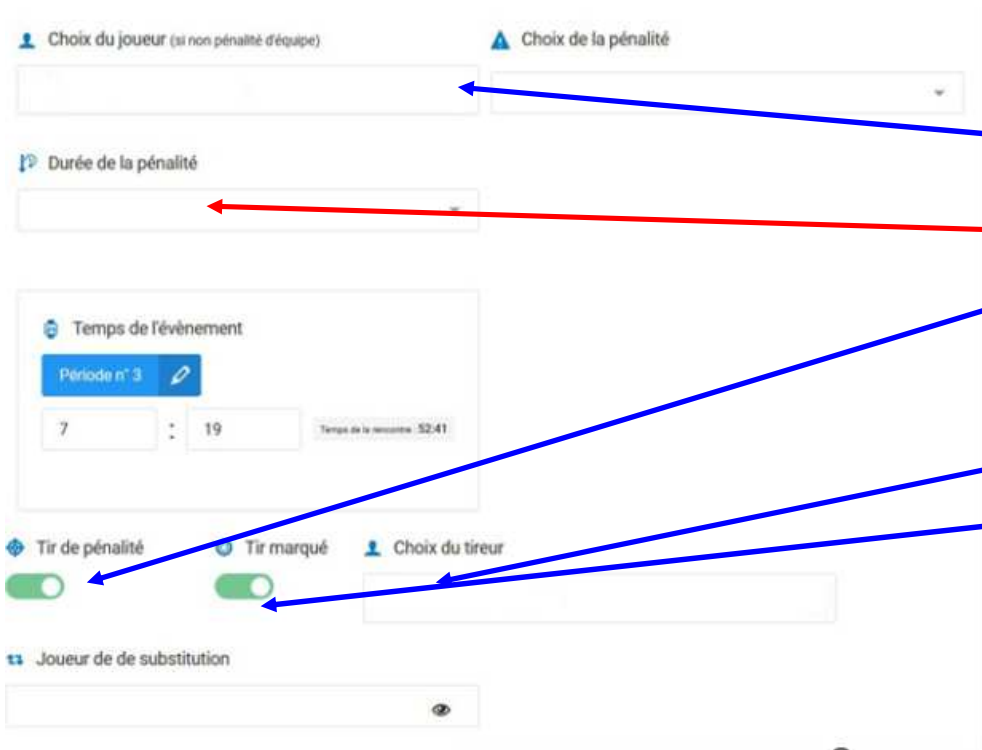
Si on n'y apporte aucune modification, le temps du début de la pénalité est celui où on a appuyé sur la touche « pénalité ». Le système propose un temps de fin « normal » sans annulation anticipée.

6. Enregistrez. La pénalité s'affiche dans la Timeline.



PENDANT LE MATCH : INSCRIPTION DES PÉNALITES 3

Inscription d'une pénalité sanctionnée par un tir de pénalité ...ainsi que l'inscription du TP



Choix du joueur (si non pénalité d'équipe)

Choix de la pénalité

Durée de la pénalité

Temps de l'évènement

Période n° 3

7 : 19

Temps de la rencontre : 52:41

Tir de pénalité

Tir marqué

Choix du tireur

Joueur de de substitution

1. inscrire du n° du joueur sanctionné fautif et nature de l'infraction
2. ne pas renseigner la case « durée de la pénalité »
3. indiquez qu'un tir de pénalité a été attribué à l'équipe adverse
4. saisir le n° du joueur qui effectue le tir de pénalité
5. indiquez si le tir de pénalité est réussi ou non

après validation, si le tir de pénalité est réussi, il s'affiche dans la Timeline...

...ainsi que la pénalité du joueur adverse ayant amené le tir.



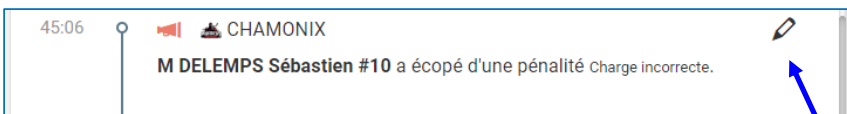
PENDANT LE MATCH : INSCRIPTION DES PÉNALITES 3

Il y a deux façons de faire pour annuler une pénalité mineure sur HOCKEYNET consécutivement à un but marqué par l'équipe adverse en supériorité :



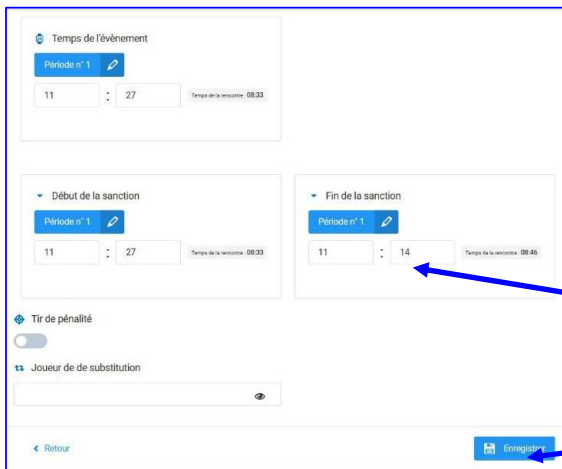
1. Sur l'écran principal ; on remarque qu'une pénalité est en cours pour l'équipe visiteuse.

On prend l'hypothèse qu'un but vient d'être marqué par l'équipe locale en supériorité numérique ; on peut directement cliquer sur le bouton « fin », **AVANT** même d'ouvrir la fenêtre des buts.

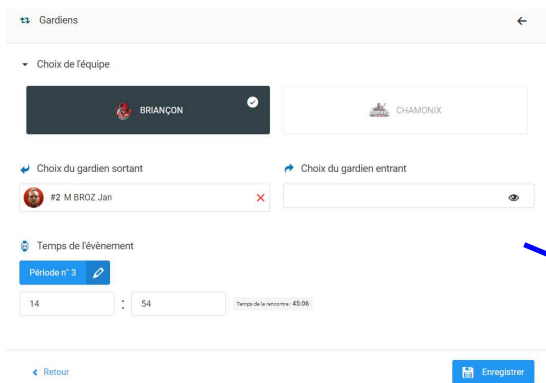


2. Si on a oublié de cliquer sur le bouton « fin », on peut à n'importe quel moment du match (ou lorsque celui-ci est terminé), cliquer sur la touche de modification d'une pénalité dans la **Timeline** afin d'ouvrir la fenêtre correspondant à la pénalité sélectionnée.

On modifiera alors manuellement le **temps de fin** anticipé de la pénalité (sans oublier, comme toujours, d'enregistrer la modification)



AUTRES ÉVÈNEMENTS À ENREGISTRER



Gardiens

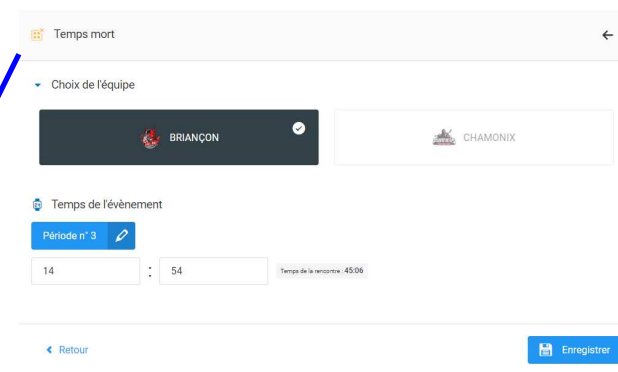
Choix de l'équipe
 BRIANÇON CHAMONIX

Choix du gardien sortant: #2 M BROZ, Jan
 Choix du gardien entrant: []

Temps de l'évènement
 Période n°3
 14 : 54 Temps de la rencontre: 45:06

[Retour](#) [Enregistrer](#)

Changement de gardien



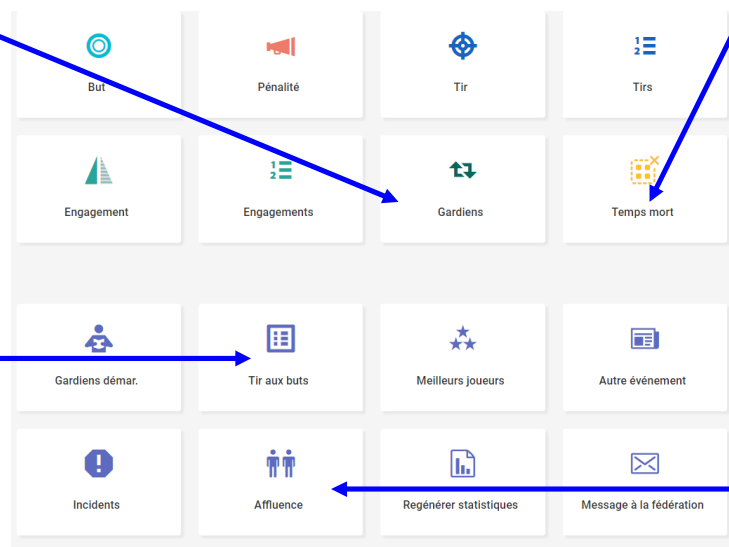
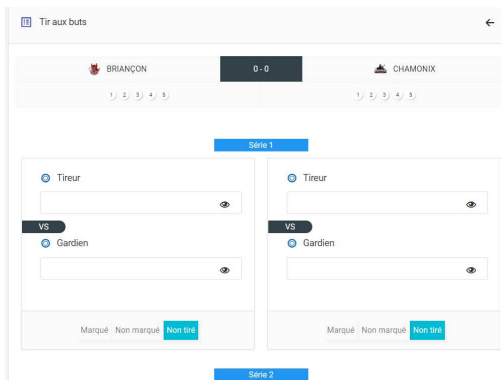
Temps mort

Choix de l'équipe
 BRIANÇON CHAMONIX

Temps de l'évènement
 Période n°3
 14 : 54 Temps de la rencontre: 45:06

[Retour](#) [Enregistrer](#)

Les temps morts

Tir aux buts

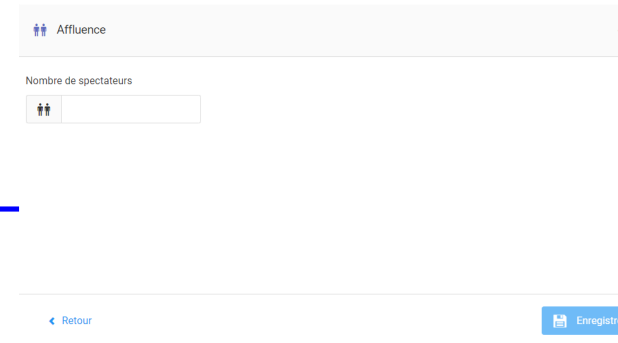
BRIANÇON 0-0 CHAMONIX

Série 1
 Tireur: VS Gardien: []

Série 2
 Tireur: VS Gardien: []

Marqué Non marqué Non tiré

Séance de tirs au but (phase finale)



Affluence

Nombre de spectateurs
 []

[Retour](#) [Enregistrer](#)

Le nombre de spectateurs





LA FDM ÉLECTRONIQUE : VÉRIFICATION/SYNCHRONISATION DES FDM

Grâce à l'ouverture du rapport de jeu sur Chrome, vous pourrez, en actualisant votre page régulièrement, vérifier votre feuille et apporter des modifications sur les buts ou les pénalités grâce à la petite flèche de modification dans le timeline.

Puis vous pourrez clôturer votre match en cliquant sur « fin de match ».

À partir de ce moment plus aucune modification n'est possible sans l'intervention de la Déléguée de Zone.

FFMG *rapport de jeu de hockey sur glace*

Championnat		U17 elite	Lieu	Saint-Gervais	Date	20/11/2022	Heure	15:45	Affluence	N du match	25065										
Équipe A		HCT4																			
N°	Nom	Pos.	TC	#	Heure	B	A1	A2	Type	Buts		Pénalités									
										Joueurs +	Joueurs -	Heure	N°	Min.	Code	Début	Fin				
02	LAUSSU Baptiste	D	0	1	14:04	B	4		EG	30	6	4	07	02:59	17	2	COB	02:59	04:59		
3	AVONNE Simon	A	0	2	17:44	B	22		EG	30	29	22	07	23:39	14	2	COU	23:39	25:39		
4	CHEVREY Adam	A	0	3	20:04	B	20		EG	30	14	20	07	35:08	8	2	TRE	35:08	37:06		
5	CALLOT Ulysse	D	0	4	40:46	B	14	29	EG	30	6	14	29	47:02	17	2	COB	47:02	49:02		
6	GONNARD Gaëtan (A)	A	2	5	50:00	B	14		EG	30	25	14	8	14	07	47:32	8	2	COB	47:32	49:22
7	RADONJO Louis	A	0	6	56:12	B			EG	30	8			07	50:30	11	2	INC	50:27	52:27	
8	ALRIC Gaëtan	A	1	7	58:19	B	02	14	EG	30	23	02	14	07	59:22	5	2	INC	59:22	61:22	
9	LLEWELLYN-JOLIE Jovoh	D	0																		
11	ROBERT Charlie	A	0																		
13	TREVI Tom	A	0																		
14	DRIF Anahie (C)	D	1																		
15	LABRUNE Yvan	A	0																		
16	COACHON Math (A)	A	0																		
17	VALKUN Oskarsdottir	A	0																		
18	GALLARD Louis	A	0																		
19	ANDRE Jean Baptiste	D	0																		
20	BERNEL Andrew	D	0																		
21	AKHMERID Ivan	D	0																		
22	HURAUPT Paul	D	0																		
23	MUCHERY Fabrice	A	3																		
30	GANDY Mathis	GB	0																		
31	BOUDET Baptiste	GB	0																		
Total			7																		
Entraîneur adjoint : ALOTTO Patrick				Entraîneur principal : POUQUET Christian																	
Équipe B		NANTES																			
N°	Nom	Pos.	TC	#	Heure	B	A1	A2	Type	Buts		Pénalités									
										Joueurs +	Joueurs -	Heure	N°	Min.	Code	Début	Fin				
2	DOGEMONT Thomas (C)	A	1	1	08:34	2	81		EG	07	2	81	30	19							
3	CAZAJURAN Patrick	A	0	2	07:26	8	22		EG	07	8	22	30								
4	KRA Mathias (A)	D	0																		
5	CARDIEC Simon	D	0																		
8	KAYGIBZ Axel	D	1																		
9	RICHARD Gaëtan	A	0																		
10	ROUYER Paul (A)	A	0																		
19	MAISE Océan	D	0																		
22	JRIBIL - CHALVIERE Ewen	D	0																		
44	BOSCH CEBELIS Albert	GB	0																		
45	CHAUNEL Ewen	A	0																		
61	COSTA Donovan	A	0																		
84	RUELLO Maximilien	D	0																		
87	BESCOND Ethan	A	0																		
97	DENECKER-CHAUDERLOT Gabriel	GB	0																		
Total			2																		
Entraîneur principal : MARTINKA Ondrej																					
Trajectoire pré-match				Quand en jeu				Résultat par période													
J.A	J.B	GA	GB	1 ou 0	Temps	GA	GB	Total	Total	Total	1	2	3	p	Total	Heure	Début	Fin	Réserve du club		
					00:00	30		80:00	0	2											
					60:00		07	60:00	0	7											
Nb. Eng. Gagn.				Nom du médecin				Buts				Pénalités									
A				B				A				B									
0				0				N COUITTET Jérôme				Titre									
								Temps mort A				Temps mort B									
								Actif principal				Non BROLAT Eric									
								Juge de ligne				Non BERGAMELLI Erato									
								Secrétaire de match				Non BLANCHARD Séverine									
								Chronométreur				Non ALRIC Olivier									

